

Each level in the game teaches about a different area!

Help Penjii protect the planet by cleaning up the arctic, the beach, the city and your home!

Penjii Protects The Planet!



Pick up Pollutants!



Prove your learning!



Prepare for real-life Sustainability!



Climate Change and its impact



Biodiversity and plastic pollution

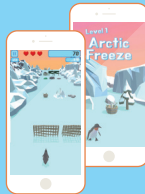


Climate Justice support and activism



Everyday sustainability at home

A funky mobile game to introduce sustainability education into the classroom and the lives of students



Increase the impact even more with training material to support classroom sustainability activities...



Teachers can release specific levels to students when they want...

...and use the in-class resources provided to build on the learning that students get from the game

...and how to get involved with national and international environmental initiatives and actions!

Project Partners

Lork Institute of Technology (Ireland) www.cit.ie

Caped Koala (UK) www.capedkoala.com

FH JOANNEUM (Austria) www.fh-joanneum.at

Prospektiker (Spain) www.prospektiker.es

Pins (Croatia) www.pins-skrad.hr



This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. Erasmus+ Programme Grant Agreement number: 2017-1-EL01-KA201-025721

<http://greenskillsgame.eu/>

Penjii Protects The Planet!



Penji Protects the Planet ist ein mobiles, Smartphone-basiertes Spiel, das im Rahmen des EU-geförderten Projekts ***Promoting Green Skills through Games*** entwickelt wurde. Das Spiel soll dazu beitragen, dass SchülerInnen der späten Grundschule und der frühen Sekundarstufe sich mit Themen der Nachhaltigkeitserziehung beschäftigen. Das Spiel zielt darauf ab, die SchülerInnen über die Umwelt und die Auswirkungen und Ursachen von z. B. Klimawandel, Umweltverschmutzung und Artensterben zu unterrichten und praktische Ratschläge und Richtlinien zu geben, wie die SchülerInnen selbst ihre Auswirkungen in diesen Bereichen im Alltag verringern können.

Jedes Level beschäftigt sich mit einem anderen Aspekt der Nachhaltigkeit, der sich in der Spiel-Umgebung, den Gegenständen und den eingespeisten Lerninhalten widerspiegelt.

Ein Level in der Arktis befasst sich beispielsweise mit den Auswirkungen des Menschen auf die globale Erwärmung und den Klimawandel. Ein Level an einem Strand befasst sich mit Umweltverschmutzung durch Plastik und die Auswirkungen auf die Ozeane und die Artenvielfalt. Die Entwicklung eines Gespürs für nachhaltiges Denken stehen in einer Vielzahl von Levels und virtuellen Szenarien im Vordergrund.

Mehr dazu auf
<http://greenskillsgame.eu/>